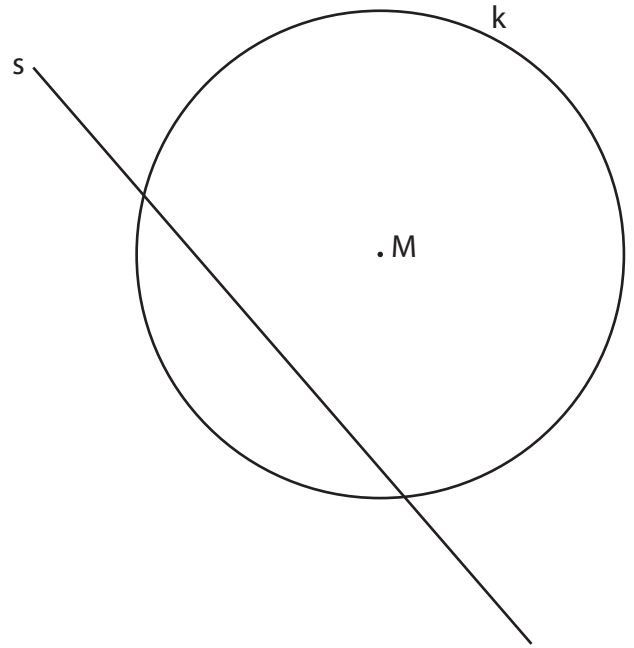
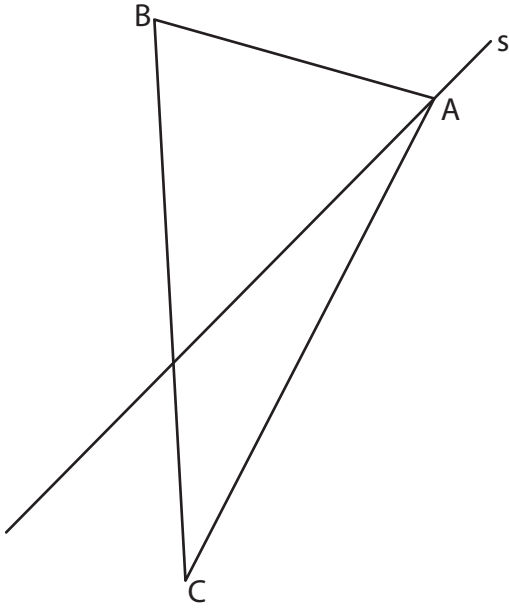
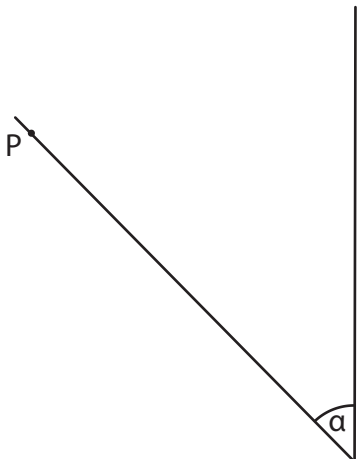
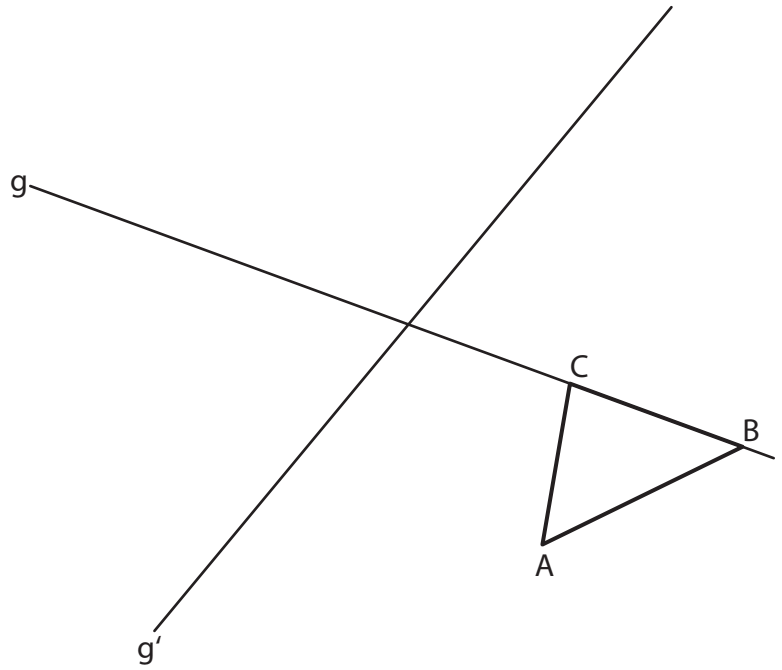
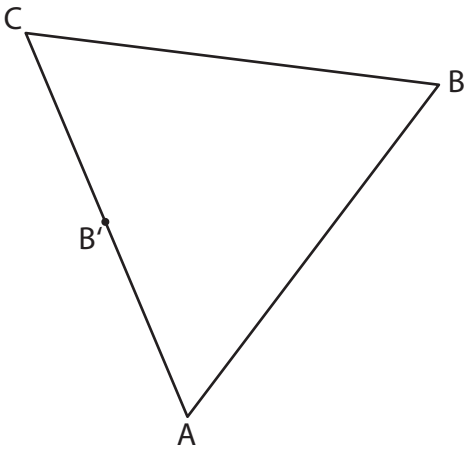


1. Spiegle die Figur jeweils an der Spiegelachse.

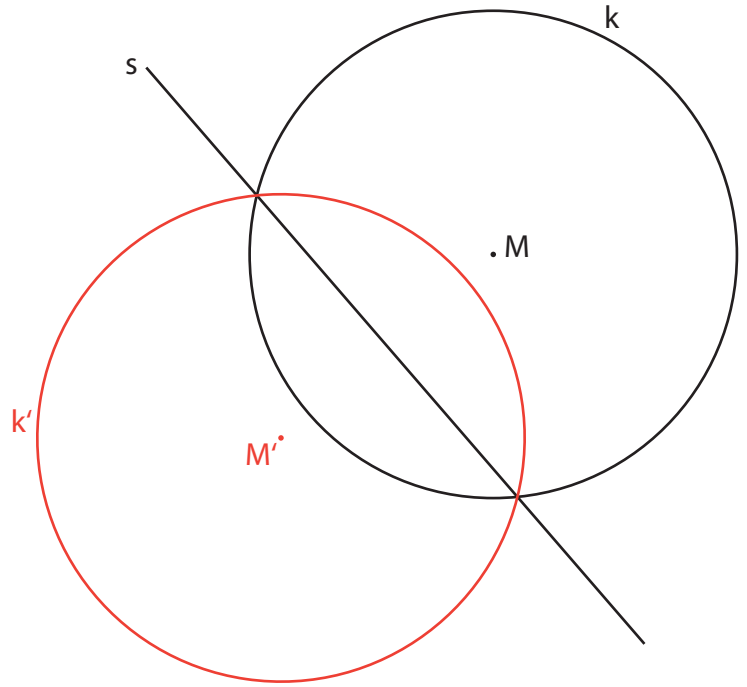
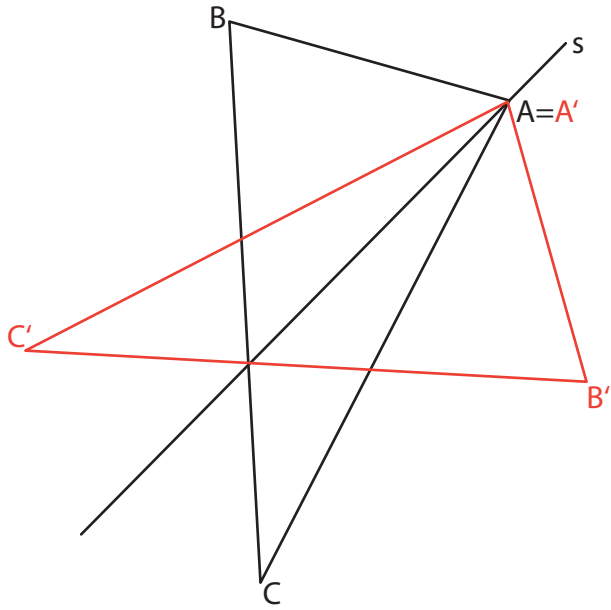


2. Konstruiere jeweils die Spiegelachse(n) und vervollständige die Bildfigur.

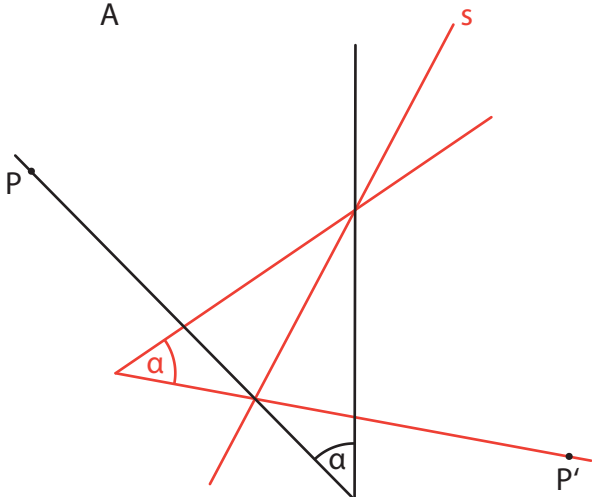
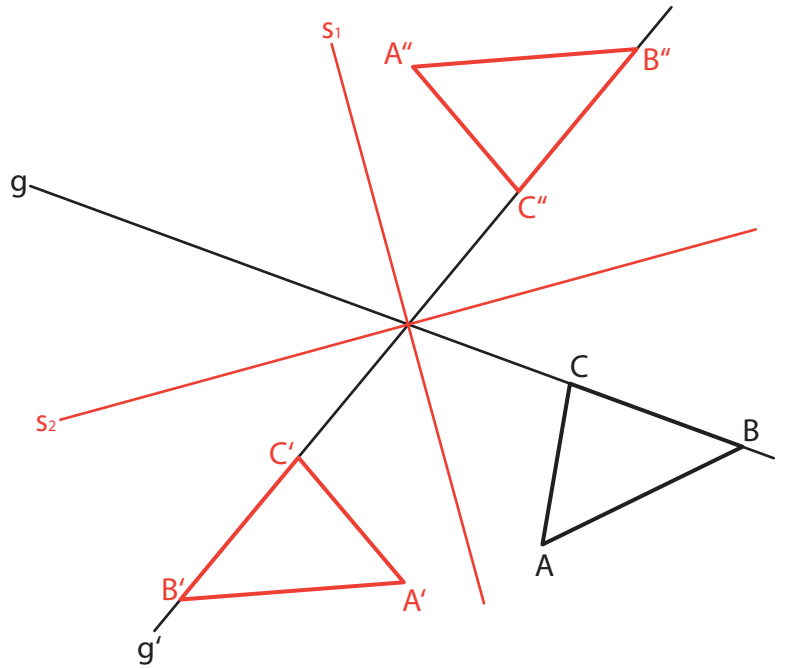
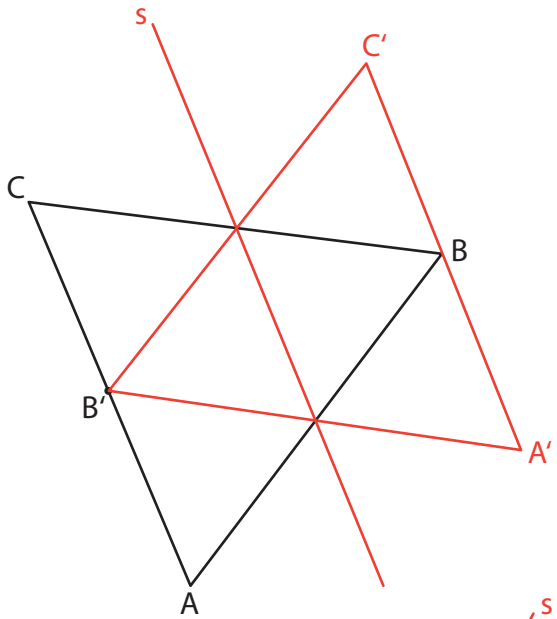


p'

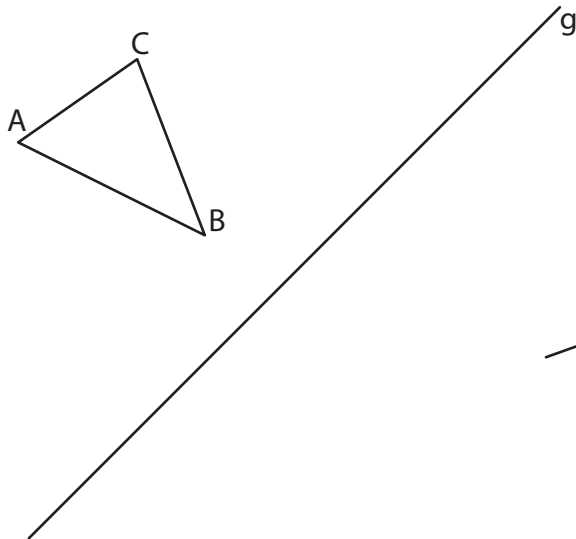
1. Spiegle die Figur jeweils an der Spiegelachse.



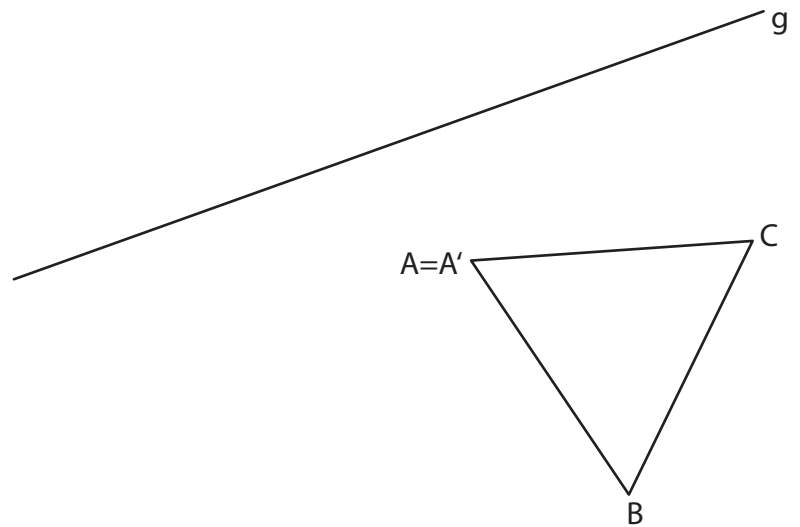
2. Konstruiere jeweils die Spiegelachse(n) und vervollständige die Bildfigur.



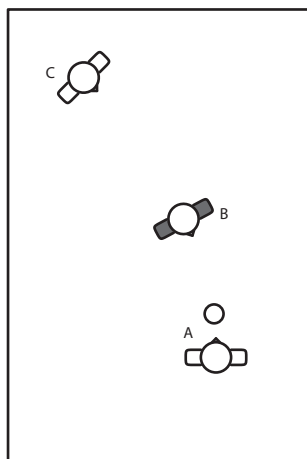
4. Spiegle das Dreieck ABC so, dass $A'B'$ auf g liegt.



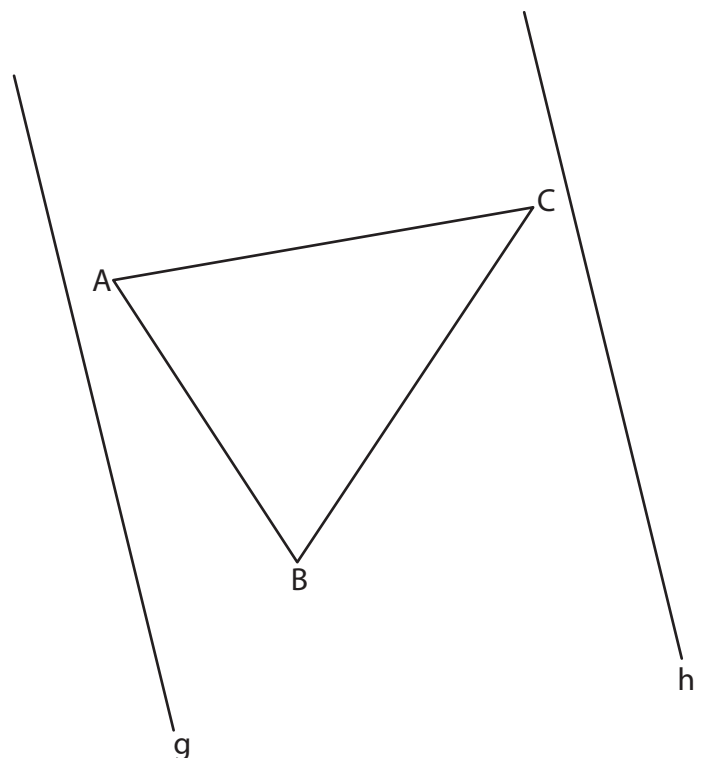
5. Spiegle das Dreieck ABC so, dass C' auf g liegt und $A = A'$ ist.



6. Spieler A möchte den Ball Spieler C zuspielen. Spieler B steht aber im Weg. Konstruiere Wege des Balles über die Banden zu Spieler C.

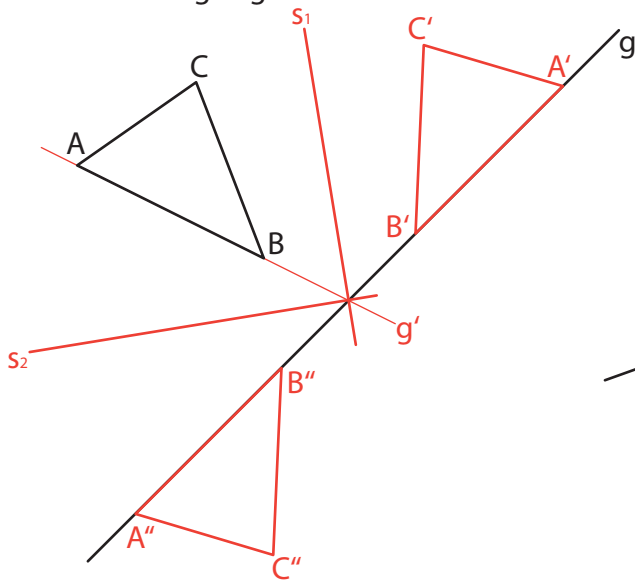


7. Spiegle das gleichschenklige Dreieck ABC so, dass die Symmetrieachse des Bilddreiecks auf der Mittelparallelen von g und h liegt.

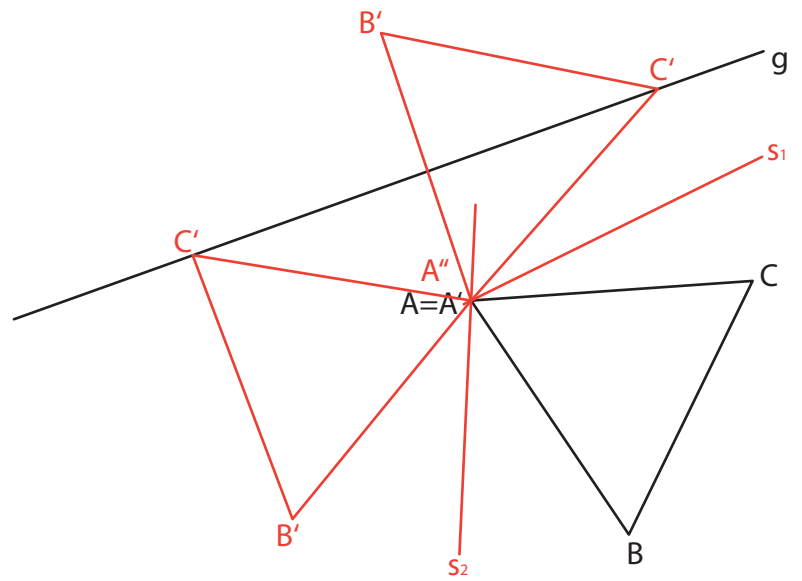


8. a) Hast du alle rechten Winkel eingezeichnet?
 b) Hast du alle Objekte beschriftet?
 c) Hast du dir überlegt, ob es noch 2. Lösungen gibt?

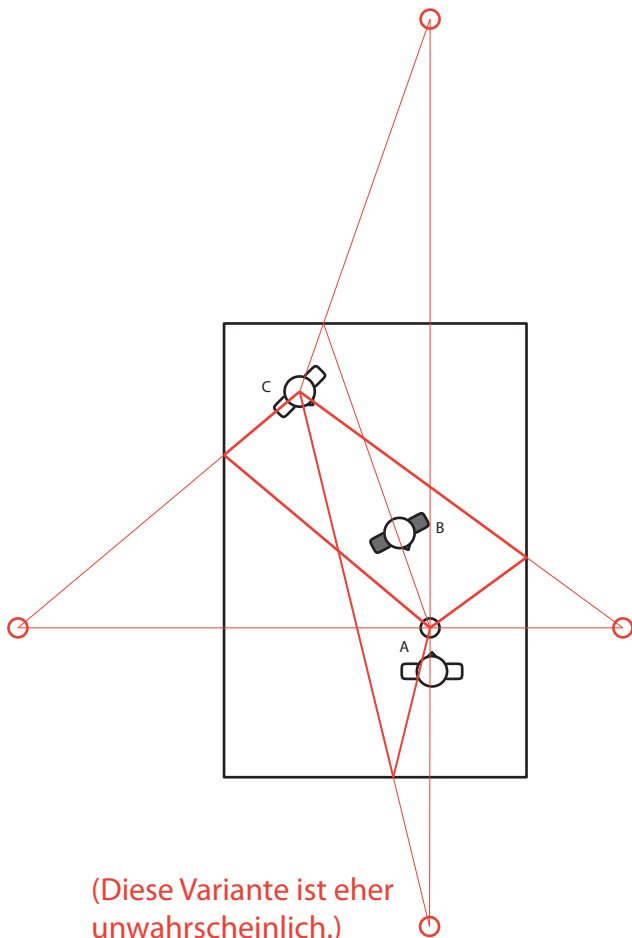
4. Spiegle das Dreieck ABC so, dass $A'B'$ auf g liegt.



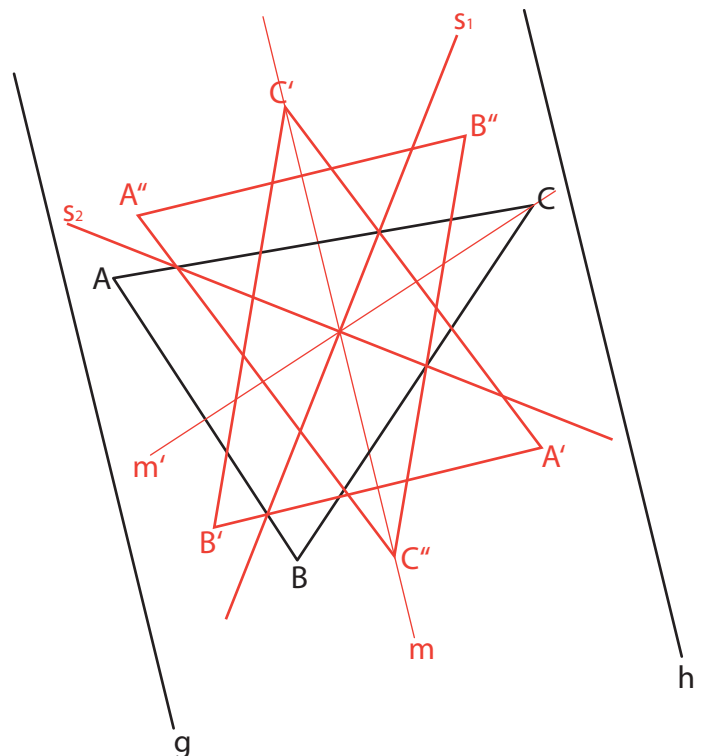
5. Spiegle das Dreieck ABC so, dass C' auf g liegt und $A = A'$ ist.



6. Spieler A möchte den Ball Spieler C zuspelen. Spieler B steht aber im Weg. Konstruiere Wege des Balles über die Banden zu Spieler C.

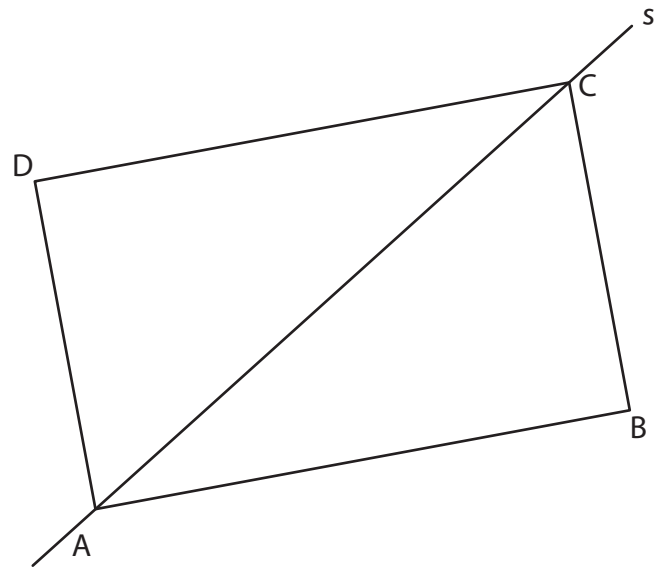
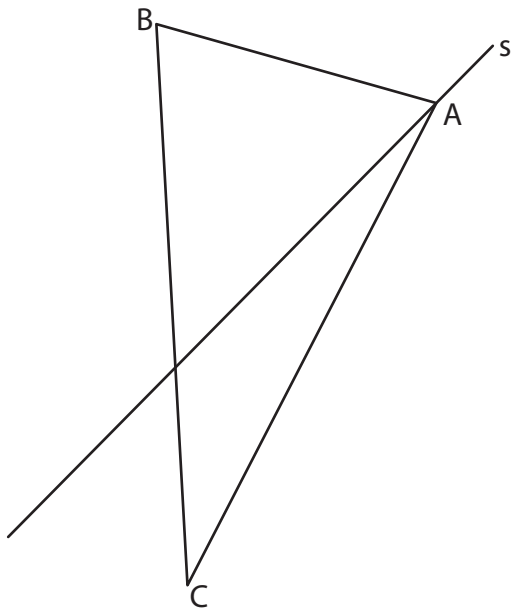
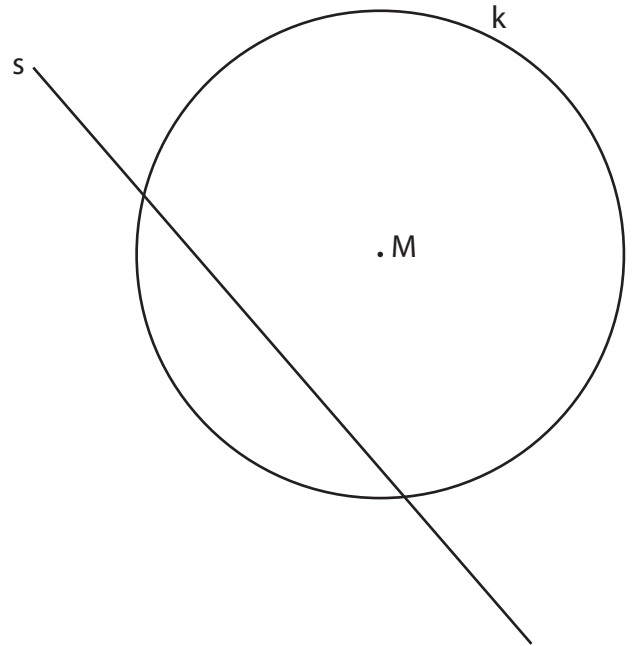
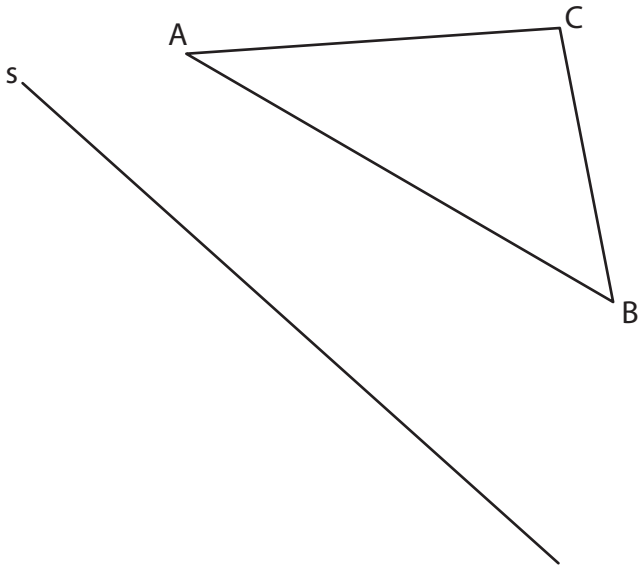


7. Spiegle das gleichschenklige Dreieck ABC so, dass die Symmetrieachse des Bilddreiecks auf der Mittelparallelen von g und h liegt.

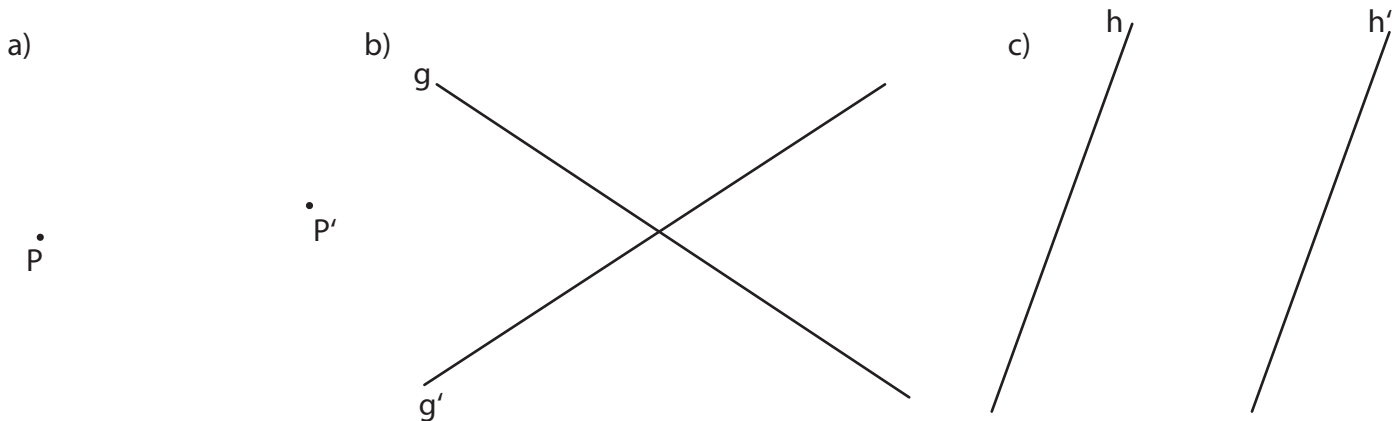


8. a) Hast du alle rechten Winkel eingezeichnet?
 b) Hast du alle Objekte beschriftet?
 c) Hast du dir überlegt, ob es noch 2. Lösungen gibt?

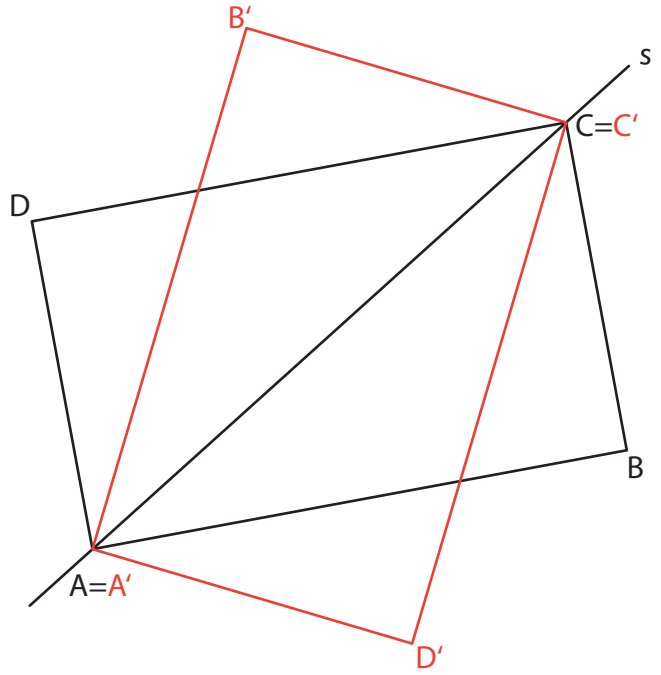
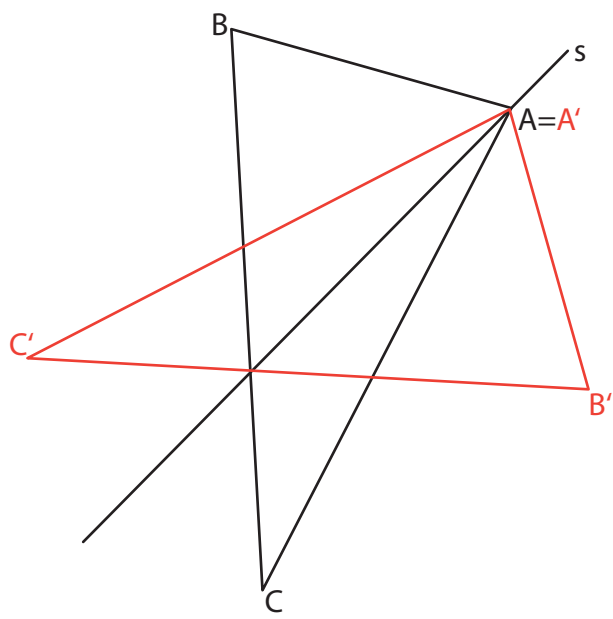
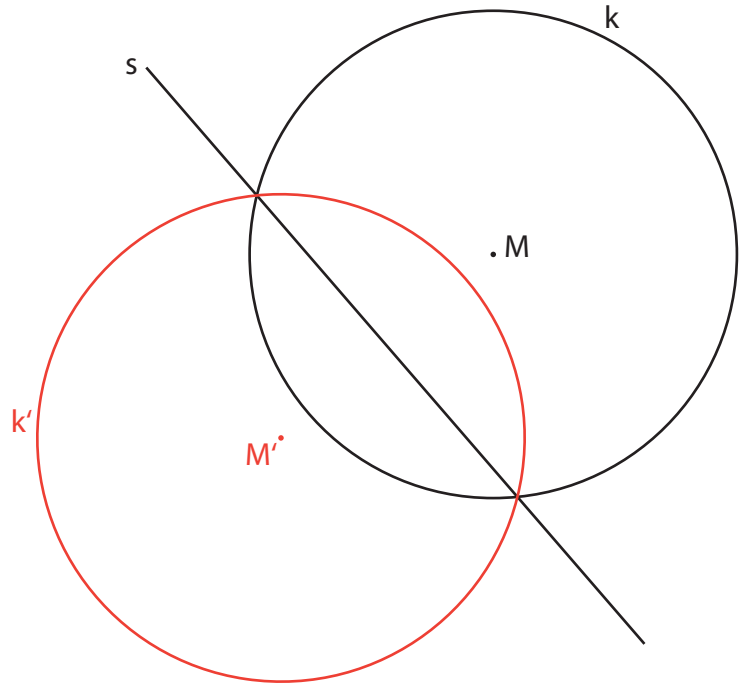
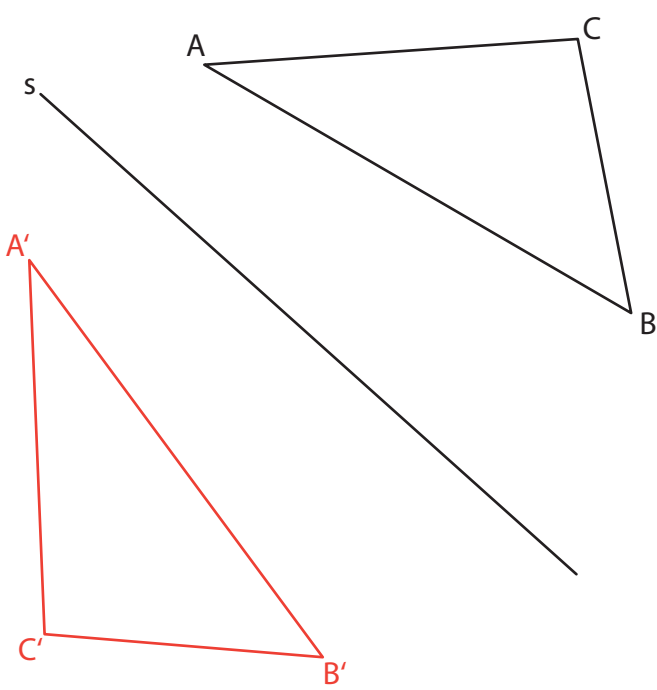
1. Spiegle die Figur jeweils an der Spiegelachse.



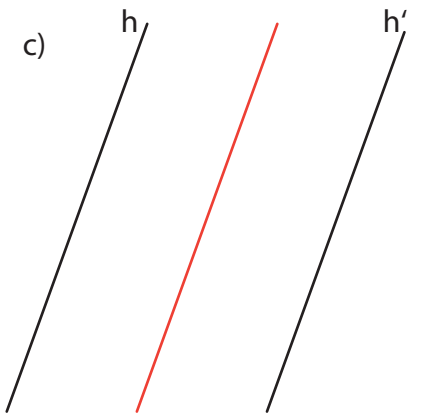
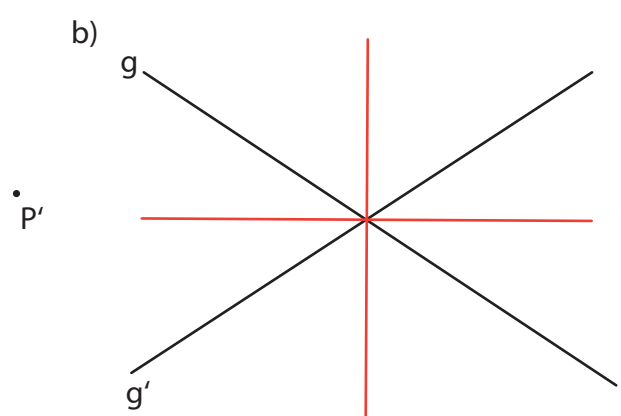
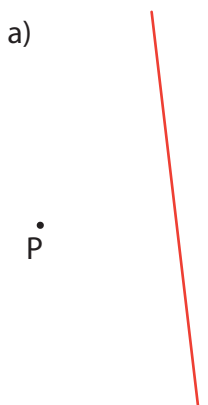
2. Konstruiere die Spiegelachse(n) zwischen den Punkten und den Geraden.



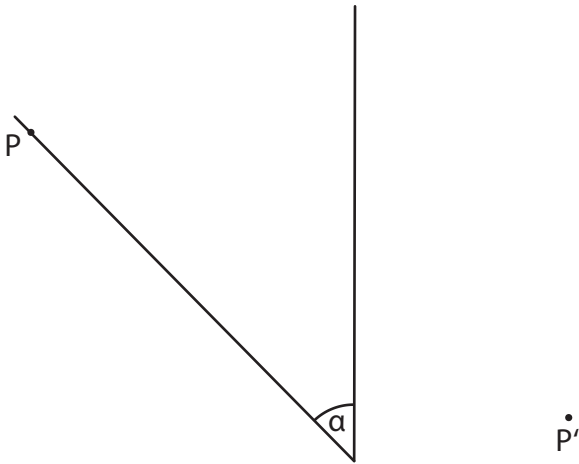
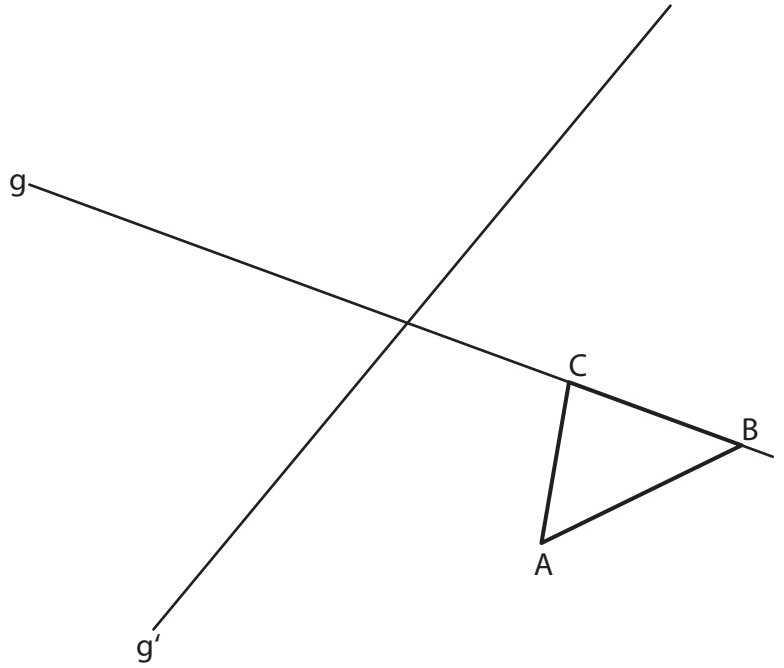
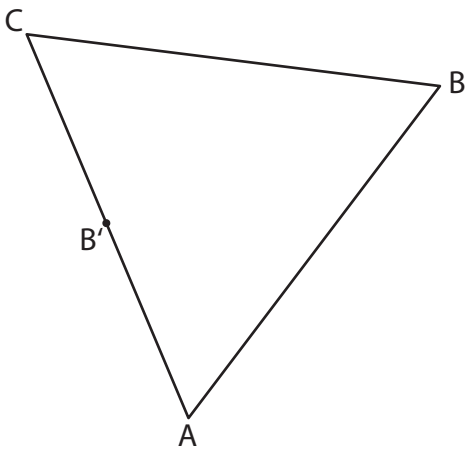
1. Spiegle die Figur jeweils an der Spiegelachse.



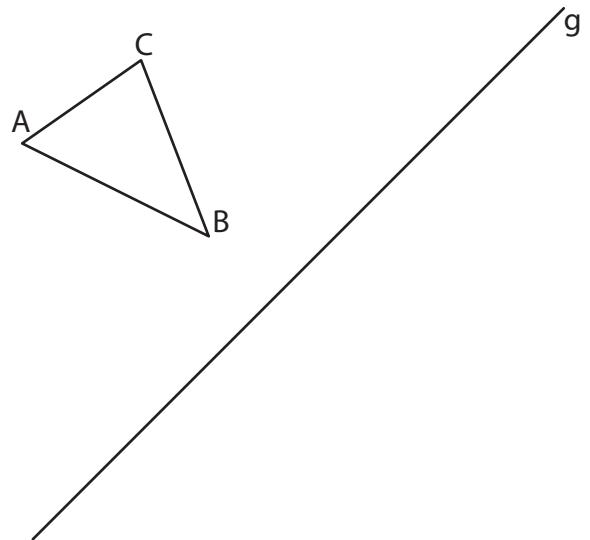
2. Konstruiere die Spiegelachse(n) zwischen den Punkten und den Geraden.



3. Konstruiere jeweils die Spiegelachse(n) und vervollständige die Bildfigur.



4. Spiegle das Dreieck ABC so, dass A'B' auf g liegt.

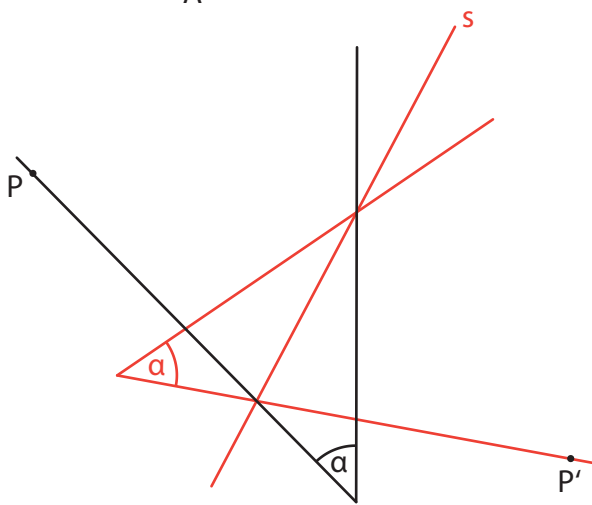
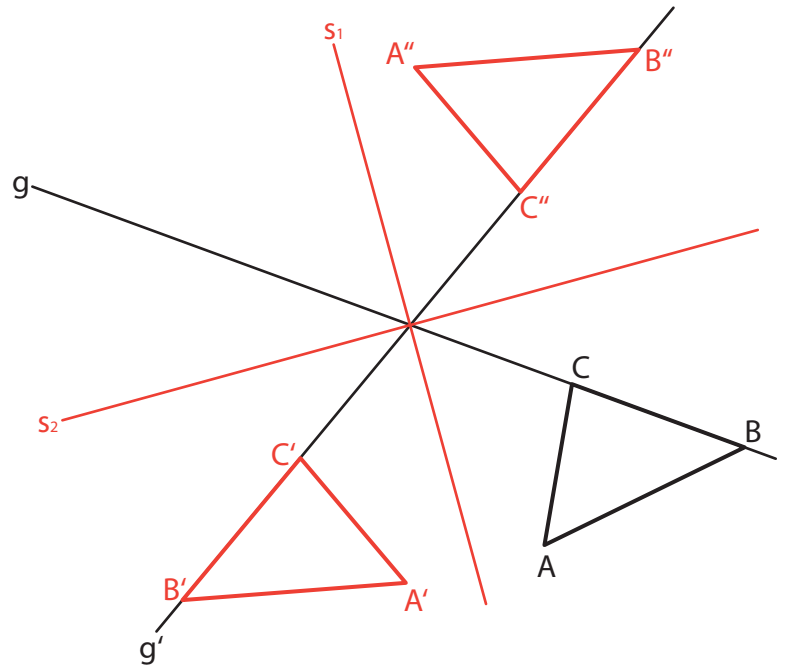
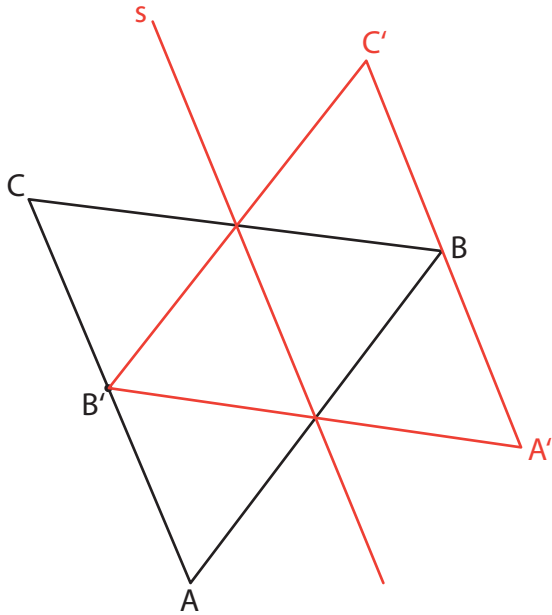


5. Spiele die weiße Kugel so an die Wand, dass sie auf die graue Kugel trifft. Zeichne den Weg der Kugel ein.

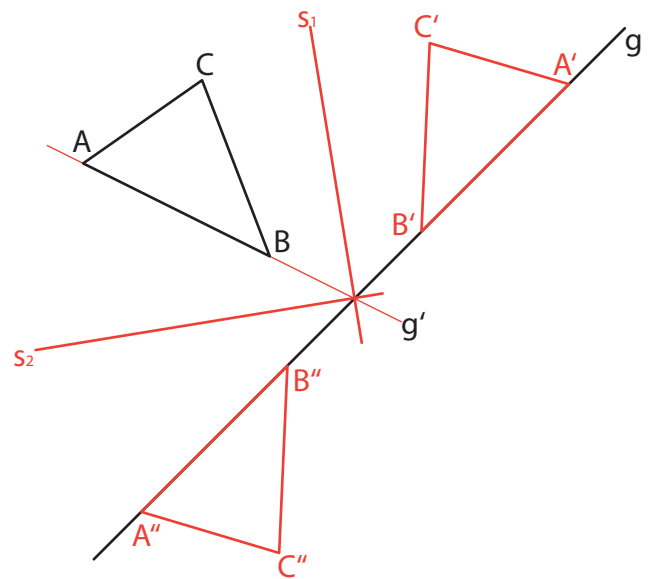


6. a) Hast du alle rechten Winkel eingezeichnet?
 b) Hast du alle Objekte beschriftet?
 c) Hast du dir überlegt, ob es noch 2. Lösungen gibt?

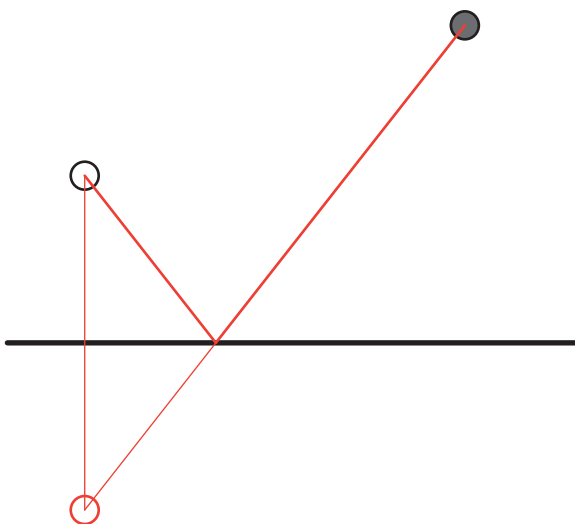
3. Konstruiere jeweils die Spiegelachse(n) und vervollständige die Bildfigur.



4. Spiegle das Dreieck ABC so, dass A'B' auf g liegt.



5. Spiele die weiße Kugel so an die Wand, dass sie auf die graue Kugel trifft. Zeichne den Weg der Kugel ein.



6. a) Hast du alle rechten Winkel eingezeichnet?
- b) Hast du alle Objekte beschriftet?
- c) Hast du dir überlegt, ob es noch 2. Lösungen gibt?